

TV JACK フードオン 5000

ボールゲームカセット 説明書

ご使用の前にこの説明書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

このたびは、
バンダイ、ビデオカセットを
お求めいただきまして
まことにありがとうございました。



手にする人のこころを満たそう



お問い合わせは、下記へどうぞ。

製造元

科学技研株式会社

営業所 東京都三鷹市下連雀2-29-14 〒181
TEL (0422)47-6311(代表)

株式会社 バンダイ

本 社 〒111 東京都台東区駒形2-5-4
TEL (03)842-5151(代表)

大阪支社 〒540 大阪市東区内久宝寺町4-51
TEL (06)942-2591~3

名古屋営業所 〒464 名古屋市千種区春岡通り4-19
TEL (052)762-5011(代表)

北海道営業所 〒061-01 札幌市白石区本通20丁目南1番
TEL (011)863-3391~2

九州営業所 〒813 福岡市東区流通センター内
郵便局私書箱46号
TEL (092)622-3166~7

仙台営業所 〒983 仙台市原町南ノ目字北宮城野19-20
TEL (0222)95-9293~4

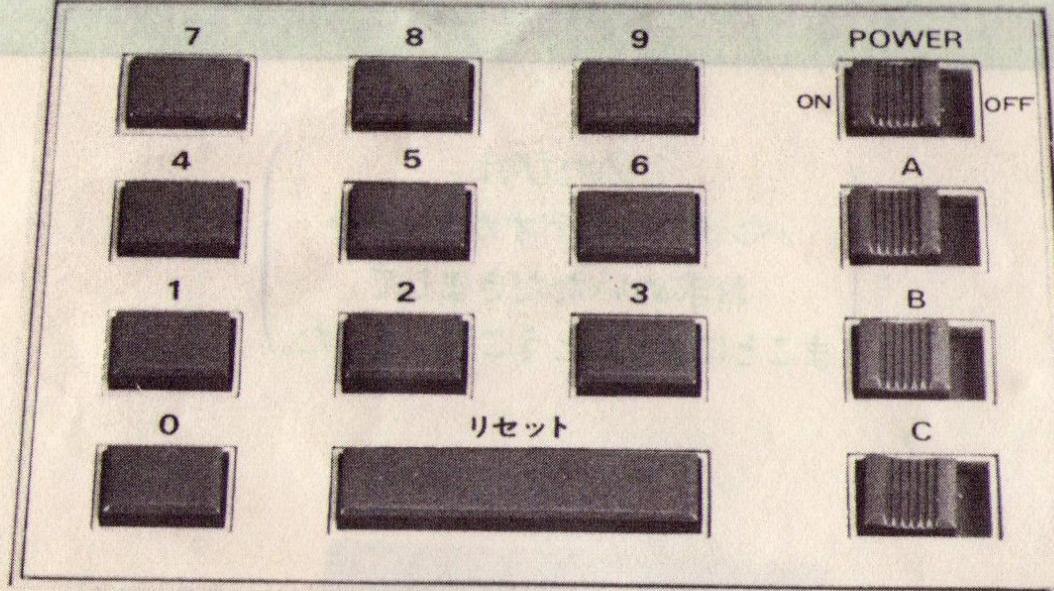
広島営業所 〒733 広島市南観音2-3-6
TEL (0822)94-3211

10 ゲーム

- ターゲット(1人) ●ターゲット(2人) テニス
- バスケット(1人) ●サッカー ●ホッケー ●スカッショ(2人)
- グリッドボール ●バスケット(2人) ●スカッショ(1人)

ボールゲームカセットの遊び方

- ①カセットは本体のカセット入口にまっすぐ入れてください。
- ②各スイッチの働き。



●□～■：ゲームセレクトボタン

□：ターゲット(1人)	4：バスケットボール(1人)	8：バスケットボール
1：ターゲット(2人)	5：サッカー	9：スカッシュ
2：スカッシュ(1人)	6：ホッケー	
3：テニス	7：グリットボール	

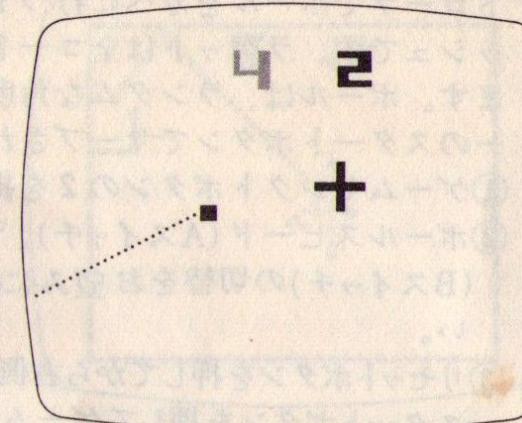
- リセット・ボタン：ゲーム開始の時に押して下さい。
- パワー・スイッチ：電源スイッチ
- Aスイッチ：ボールスピード切換一右にするとボールのスピードが速くなります。
- Bスイッチ：右ラケットハンディ切換一左にすると右ラケットのサイズが短くなります。
- Cスイッチ：左ラケットハンディ切換一右にすると左ラケットのサイズが短くなります。

ゲームの種類と楽しみ方

□ ターゲット(1人)

このゲームは右図のコートを使用し右側のコントローラで、左から出てくる的を当てるゲームです。

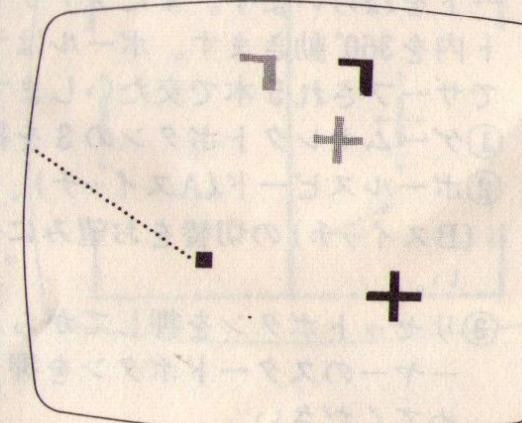
- ①ゲームセレクトボタンの 0 を押して下さい。
- ②ラケットサイズ (Bスイッチ) の切替をお望みに合わせて下さい。
- リセットボタンを押すと自動的に左側からの的が出てきます。
- ③的と十を合わせてスタートボタンを押して下さい。
- うまくタイミングが合うと右側のスコアが1点増えます。
- ④左側のスコアは出てくる的の数で15までです。
- ⑤ゲームは的が15出ると終了となります。



1 ターゲット(2人)

このゲームは右図のコートを使用し両プレーヤーのコントローラで左から出てくる的を当てるゲームです。

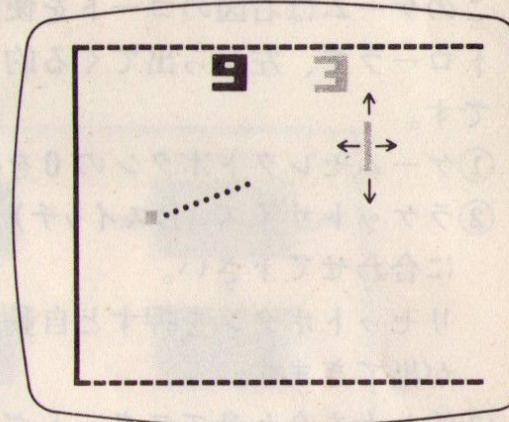
- ①ゲームセレクトボタンの 1 を押して下さい。
- ②ラケットサイズ (Bスイッチ) の切替をお望みに合わせて下さい。
- リセットボタンを押すと自動的に左側からの的が出てきます。
- 的と十を合わせてスタートボタンを押して下さい。先に命中させた方のスコアが1点増えます。
- ④15点先取でゲームは終了します。



2 スカッシュ(1人)

このゲームは右図のコートを使用し、右側コントローラでボールをカベに打つ1人遊びのスカッシュです。ラケットは全コート内360°に動きます。ボールは、ランダムな角度で右プレイヤーのスタートボタンでサーブされます。

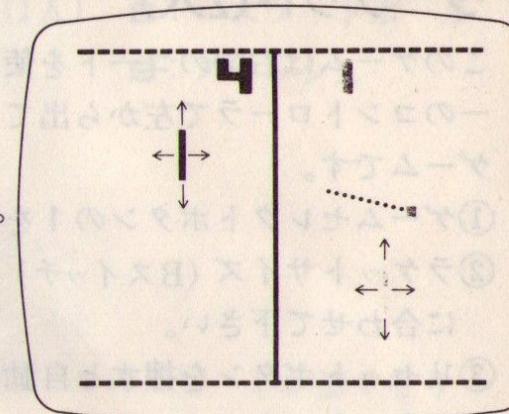
- ①ゲームセレクトボタンの2を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。
- ③リセットボタンを押してから右側コントローラのスタートボタンを押してゲームを始めてください。
- ④15点(左側)で、ゲームは終了します。(右側の点は1サーブ中にボールを打った回数です。ただし15点までしか数えません。)
- 左側のコントローラを操作してもラケットは動きません。



3 テニス

このゲームは、右図のコートを使用し、両プレイヤーのラケットでボールを打ち合い、相手コートをねらいます。またラケットは自分のコート内を360°動きます。ボールはランダムな角度でサーブされ5本で交たいします。

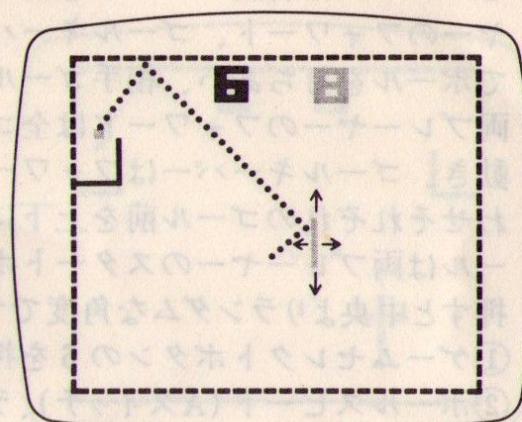
- ①ゲームセレクトボタンの3を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。
- ③リセットボタンを押してから、サーブ側プレイヤーのスタートボタンを押してゲームを始めてください。
- ④15点先取でゲームは終了します。



4 バスケット(1人)

このゲームは、右図のコートを使用し、右側のコントローラで、ゴールにボールを入れるバスケットの1人遊びです。ラケットは、全コート内を360°動きます。ボールはスタートボタン(右側)によりランダムな角度でスタートします。

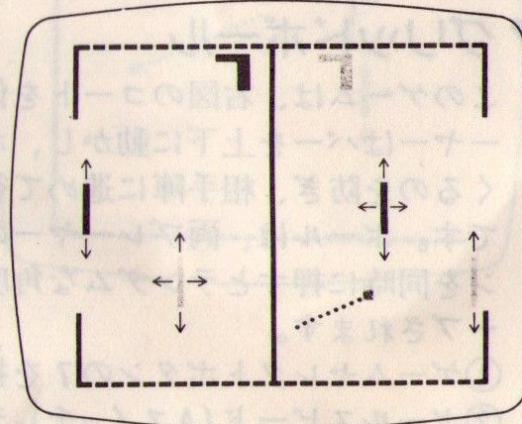
- ①ゲームセレクトボタンの4を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。
- ③リセットボタンを押してからスタートボタンを押しゲームを始めてください。
- ④15点(左側)でゲーム終了です。(右側はシュートの回数です。)
- 左側のコントローラを操作してもラケットは動きません。



5 サッカー

このゲームは右図のコートを使用し、両プレイヤーのフォワード、ゴールキーパーのラケットでボールを打ち合い相手ゴールをねらいいます。両プレイヤーのフォワードは全コート内を360°動き、ゴールキーパーはフォワードの動きに合わせそれぞれのゴール前を上下に動きます。ボールは負プレイヤーのスタートボタンでランダムな角度でキックオフされます。

- ①ゲームセレクトボタンの5を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。
- ③リセットボタンを押してからボールの色のプレーヤーのスタートボタンを押してゲームを始めてください。
- ④15点先取でゲームは終了します。
- 味方のゴールキーパーからのボールは味方のフォワードに当っても通過します。(ただし、角度の変化はあります。)



6(アイス)ホッケー

このゲームは右図のコートを使用し、両プレーヤーのフォワード、ゴールキーパーのラケットでボールを打ちあい、相手ゴールをねらいます。両プレーヤーのフォワードは全コート内を360°動き、ゴールキーパーはフォワードの動きに合わせそれぞれのゴール前を上下に動きます。ボールは両プレーヤーのスタートボタンを同時に押すと中央よりランダムな角度でサーブされます。

- ①ゲームセレクトボタンの6を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。

③リセットボタンを押してから両プレーヤーのスタートボタンを同時に押してゲームを始めください。

- ④15点先取でゲームは終了します。
- 味方のゴールキーパーからのボールは味方のフォワードに当っても通過します。(ただし、角度の変化はあります。)

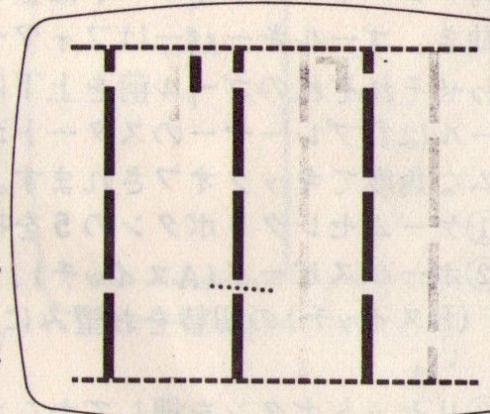
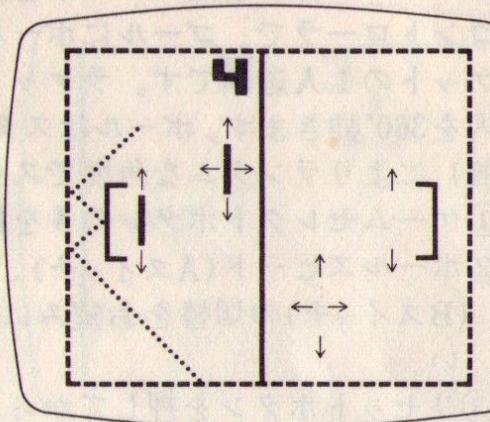
7グリッドボール

このゲームは、右図のコートを使用し、両プレーヤーはバーを上下に動かし、ボールが自陣にくるのを防ぎ、相手陣に進めて得点するゲームです。ボールは、両プレーヤーのスタートボタンを同時に押すとランダムな角度で中央よりサーブされます。

- ①ゲームセレクトボタンの7を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。

③リセットボタンを押してから両プレーヤーのスタートボタンを同時に押してゲームを始めください。

- ④15点先取でゲームは終了します。



8バスケットボール

このゲームは右図のコートを使用し、両プレーヤーのラケットで、ボールを相手ゴールの上より入れて得点します。ラケットは全コート内を360°動きます。ボールは両プレーヤーのスタートボタンを同時に押すと中央からランダムな角度でスタートします。

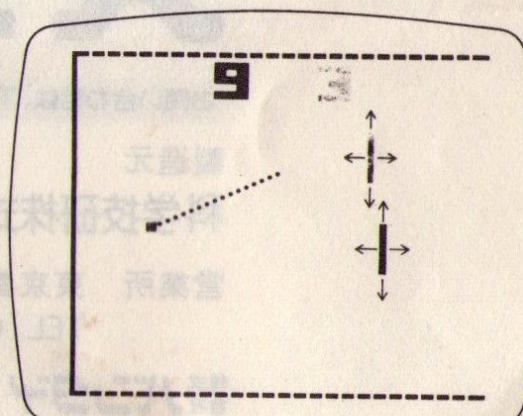
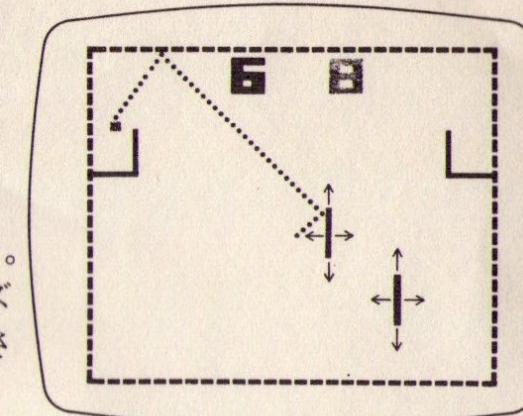
- ①ゲームセレクトボタンの8を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。
- ③リセットボタンを押してから両プレーヤーのスタートボタンを同時に押してゲームを始めください。
- ④15点先取でゲームは終了します。

9スカッシュ

このゲームは、右図のコートを使用し、ボールを交互にカベに打つゲームで、エラーをすると点をとられます。両プレーヤーのラケットは全コート内360°動きます。ボールはその色のプレーヤーのスタートボタンでランダムな角度でサーブされます。

- ①ゲームセレクトボタンの9を押してください。
- ②ボールスピード(Aスイッチ)、ラケットサイズ(Bスイッチ)の切替をお望みに合わせてください。
- ③リセットボタンを押してからボールの色のプレーヤーのスタートボタンを押してゲームを始めてください。
- ④15点先取でゲームは終了します。

- ボールをのがしたり、相手の色の時にラケットを当てるミスになります。
- サーブ権を持たないプレーヤーがミスすると、サーブした人の得点になります。
- サーブ権を持ったプレーヤーがミスをすると、サーブ権が移行して、得点にはなりません。



●お願い ゲームセレクトボタンは1個づつ確実に押してください。まちがって2つのボタンを同時に押しますとカセット及び本体に悪い影響を与えます。